



## INFORMAÇÃO-PROVA DE EQUIVALÊNCIA À FREQUÊNCIA **TECNOLOGIAS DA INFORMAÇÃO E COMUNICAÇÃO**

2021

---

### Prova 24

---

3.º Ciclo do Ensino Básico (Decreto-Lei n.º 55/2018, de 6 de julho e Despacho Normativo N.º 10-A/2021, de 22 de março)

---

O presente documento divulga informação relativa à prova de equivalência à frequência do 3.º ciclo do ensino básico da disciplina de Tecnologias da Informação e Comunicação (TIC), a realizar em 2021, nomeadamente:

- Objeto de avaliação;
- Caracterização da prova;
- Critérios gerais de classificação;
- Material;
- Duração.

### Objeto de avaliação

A prova tem por referência o programa da disciplina (disponível em <https://www.dge.mec.pt/>). Os conteúdos em avaliação e a respetiva valorização são apresentados no Quadro 1.

A prova permite avaliar a aprendizagem passível de avaliação numa prova de duração limitada, incidindo sobre os domínios seguintes:

- Segurança, responsabilidade e respeito em ambientes digitais
- Investigar e pesquisar
- Comunicar e colaborar
- Criar e Inovar

### Caracterização da prova

A prova, de componente escrita, é constituída por um caderno (Caderno 1).

As respostas são registadas no enunciado da prova.

A prova inclui itens de seleção (por exemplo, escolha múltipla, associação,

correspondência, ordenação) e itens de construção (por exemplo, resposta curta ou resposta restrita).

Os itens podem ter como suporte um ou mais documentos, como textos, tabelas, figuras e gráficos.

A sequência dos itens pode não corresponder à sequência dos temas ou dos respetivos conteúdos nos documentos curriculares.

As respostas aos itens podem requerer a mobilização articulada de conteúdos relativos a mais do que um dos temas.

A prova é cotada para 100 pontos.

A distribuição da cotação pelos domínios do Programa e Metas Curriculares apresenta-se no Quadro 1.

**Quadro 1 – Distribuição da cotação**

<b>Domínios</b>	<b>Aprendizagens essenciais</b>	<b>Tipologia</b>	<b>Cotação (pontos)</b>
Segurança, responsabilidade e respeito em ambientes digitais	<ul style="list-style-type: none"><li>• Práticas seguras de instalação, atualização, configuração e utilização de ferramentas digitais;</li><li>• Comportamentos que visam a proteção da privacidade;</li><li>• Práticas seguras de utilização das ferramentas digitais e na navegação na Internet: ler, compreender e identificar mensagens manipuladas ou falsas;</li><li>• Riscos do uso inapropriado de imagens, de sons e de vídeos;</li><li>• Respeito pelas normas dos direitos de autor associados à utilização da imagem, do som e do vídeo e relacionados com a publicação de conteúdos;</li><li>• Critérios de validação da informação publicada online.</li></ul>	Escrita	25
Investigar e pesquisar	<ul style="list-style-type: none"><li>• Recolha de dados ou informações pertinentes através da formulação de questões adequadas;</li><li>• Definição de palavras-chave para localizar informação, utilizando mecanismos e funções de pesquisa;</li><li>• Utilização do computador e outros dispositivos digitais como ferramentas de apoio ao processo de investigação e de pesquisa;</li><li>• Funcionalidades de ferramentas que facilitam o processo de investigação e pesquisa online;</li><li>• Pesquisas, utilizando os termos selecionados e relevantes de acordo com o tema a desenvolver;</li><li>• Análise crítica da qualidade da informação;</li><li>• Organização e gestão da informação em dispositivos digitais.</li></ul>	Escrita	25
Colaborar e comunicar	<ul style="list-style-type: none"><li>• Meios e aplicações que permitam a comunicação e a colaboração;</li><li>• Soluções tecnológicas mais adequadas para a realização de trabalho colaborativo e comunicação síncrona e assíncrona;</li><li>• Meios digitais de comunicação e colaboração.</li></ul>	Escrita	25

Criar e inovar	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Edição de imagem, vídeo e som;</li> <li>• Modelação 3D;</li> <li>• Publicação de conteúdos (sítios web);</li> <li>• Representação de dados e estatística;</li> <li>• Conceitos de “Internet das coisas” e outras tecnologias emergentes (por exemplo: realidade virtual, realidade aumentada e inteligência artificial);</li> <li>• Formas de interação com os dispositivos digitais;</li> <li>• Produção, teste e validação de aplicações para dispositivos móveis.</li> </ul>	Escrita	25
----------------	--	---------	----

### **Cr terios gerais de classifica o**

A classifica o a atribuir a cada resposta resulta da aplica o dos cr terios gerais e dos cr terios espec ficos de classifica o apresentados para cada item.

As classifica es a atribuir  s respostas s o expressas em n meros inteiros.

As respostas ileg veis ou que n o possam ser claramente identificadas s o classificadas com zero pontos.

Se for apresentada mais do que uma resposta ao mesmo item, s o   classificada a resposta que surgir em primeiro lugar.

### **Material**

Como material de escrita, apenas pode ser usada caneta ou esferogr fica de tinta azul ou preta.

N o   permitido o uso de corretor.

### **Dura o**

A prova tem a dura o de 90 minutos.